














IL CERCHIO E π



Preparazione

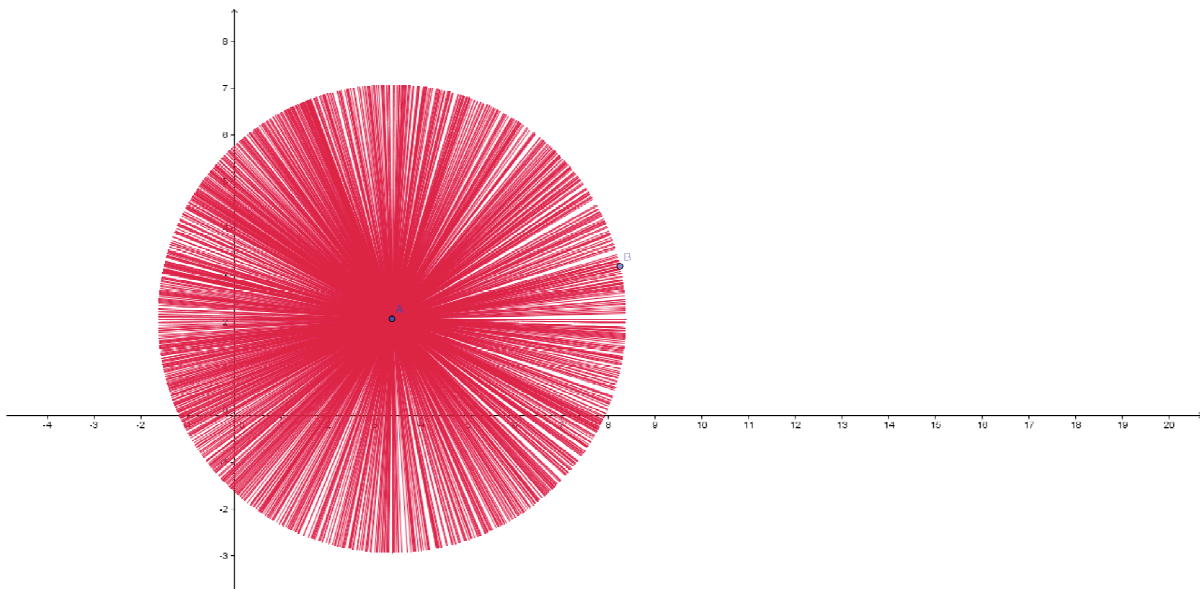
Per questi esercizi con *GeoGebra* dovrai utilizzare i seguenti pulsanti. Leggi sempre le procedure di esecuzione nella zona in alto a destra, accanto alla barra degli strumenti.

 segmento - dati un punto e la lunghezza	 distanza o lunghezza
 circonferenza - dati il centro e un punto	 intersezione di due oggetti
 semicirconferenza - per due punti	 area
 circonferenza - dati centro e raggio	 poligono regolare
 muovi	 circonferenza - per tre punti
 retta - per due punti	 punto medio o centro
 poligono	


Disegniamo un cerchio con *GeoGebra* utilizzandone la definizione:

“è una superficie piana formata dai punti interni a una circonferenza e dai punti che stanno sulla circonferenza stessa”.

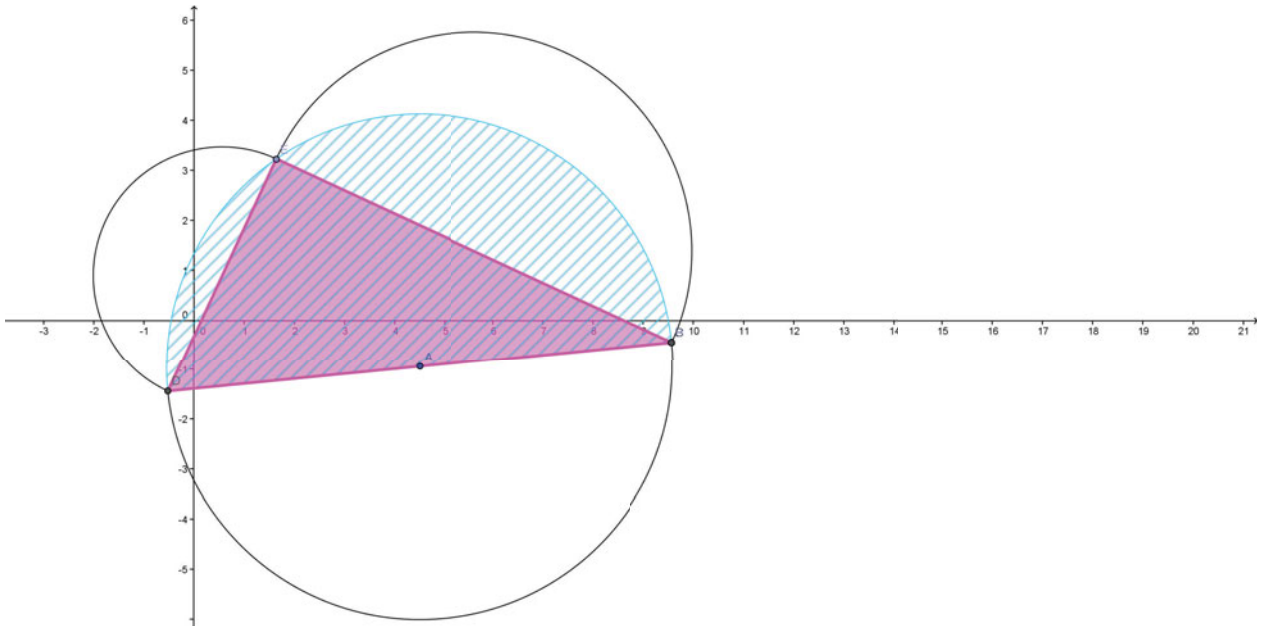
Traccia il segmento AB di lunghezza pari al raggio del cerchio che vuoi disegnare con ; con il tasto destro del mouse clicca sul segmento AB e spunta “traccia attiva”. Con  muovi AB nel piano...





Esercizi

1. Torniamo al teorema di Pitagora. Disegna un triangolo rettangolo utilizzando una circonferenza. Traccia con  la circonferenza, scegli come ipotenusa il diametro BD : traccia una retta BC passante per il centro A e per il punto B della circonferenza e intersecala con la circonferenza, poi nascondila, cliccando sopra con il tasto destro del mouse e spuntando “mostra oggetto”. Traccia con un poligono per B , D , e un altro punto (E) della circonferenza. Nascondi la circonferenza. Sui lati del triangolo rettangolo disegna dei semicerchi esterni al triangolo stesso. Sai già che vale per essi il teorema di Pitagora: la somma delle aree di quelli costruiti sui cateti è uguale all’area del semicerchio costruito sull’ipotenusa.

Traccia il semicerchio circoscritto al triangolo rettangolo. La sua area è equivalente a ...?

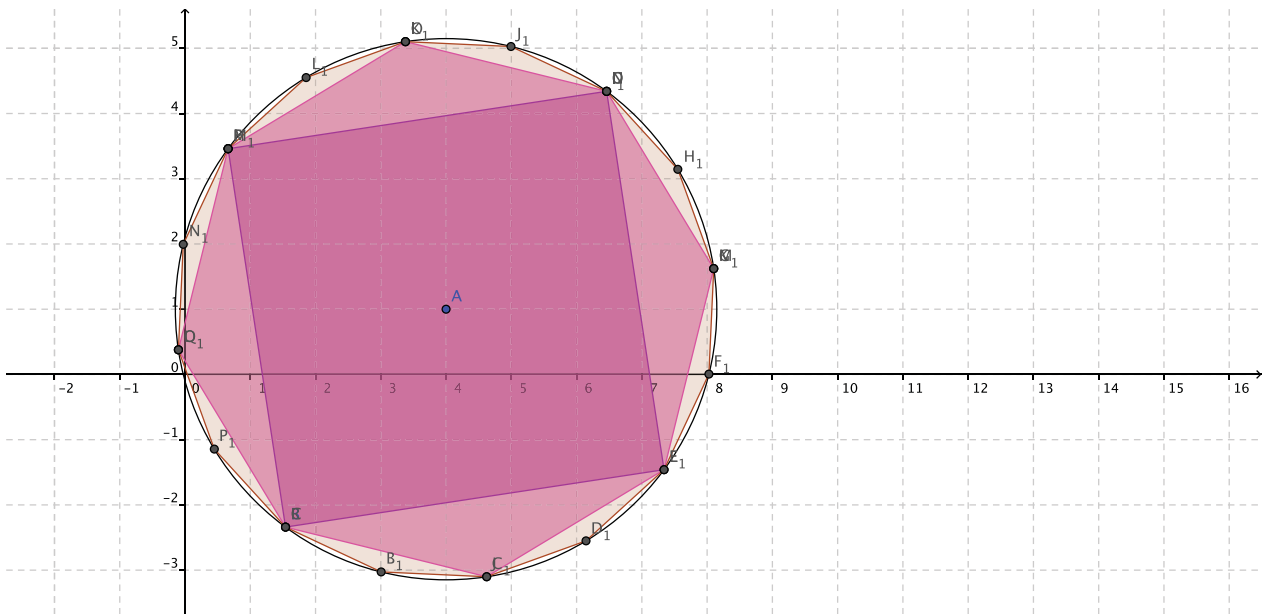


Se togli dal semicerchio circoscritto al triangolo le due zone tratteggiate cosa rimane? E se togli dai due semicerchi costruiti sui cateti, rimangono due lunule. Queste lunule si chiamano *lunule di Ippocrate*, dal nome del matematico greco che scoprì che esistono figure piane e figure curvilinee che hanno la stessa area.

2. Disegna tre centri concentrici con  di raggio 6, 8, 10 unità. Verifica che la corona circolare compresa tra i cerchi di raggio 8 e 10 è equivalente al cerchio di raggio 6 (utilizza  e calcola l'area della corona circolare per differenza). C'è una qualche relazione con il teorema di Pitagora?

Esplorazioni

1. L'area di un poligono regolare si calcola con la formula $Area = perimetro \cdot apotema : 2$. Se aumenti il numero dei lati, il poligono assomiglia sempre a più a un cerchio:





Allora:

Area cerchio (come poligono regolare con un numero infinito di lati) = $\text{perimetro} \cdot \text{apotema} : 2$

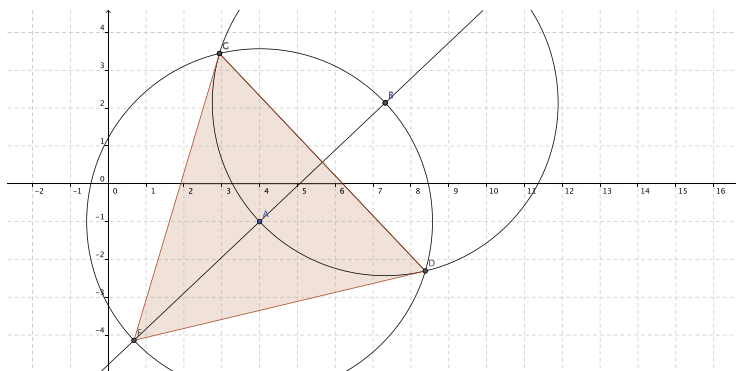
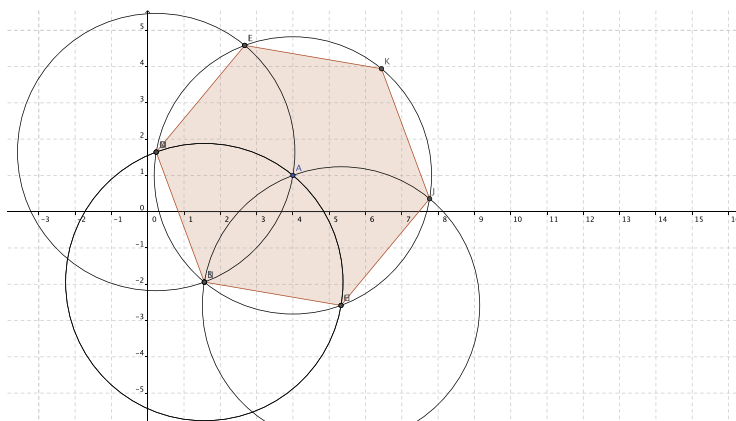
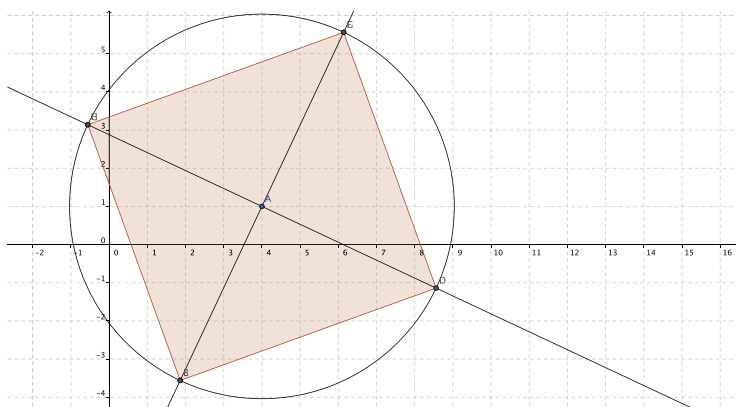
Perimetro = misura della circonferenza = $2 \cdot r \cdot \pi$



Apotema = r

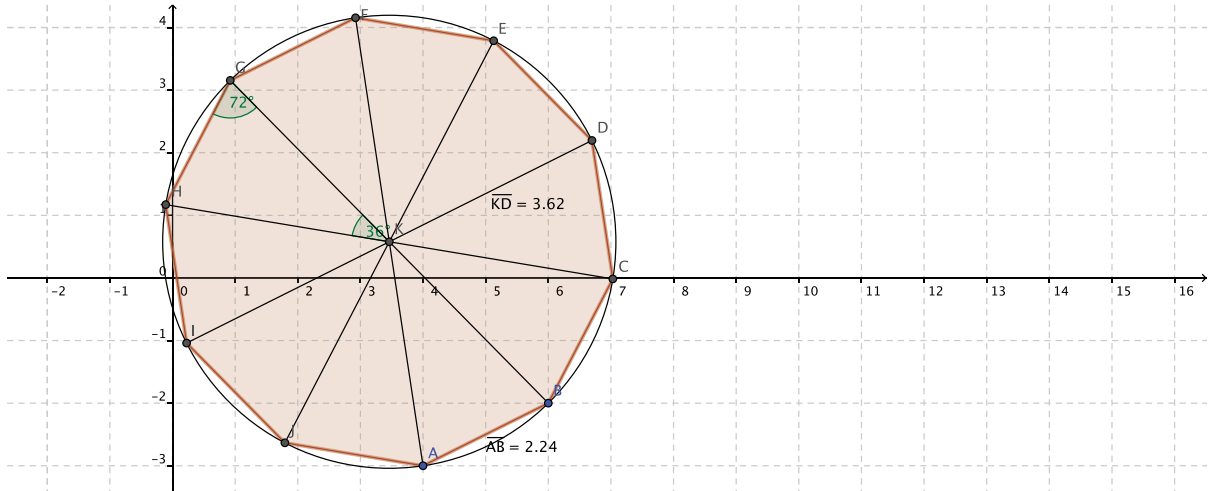
Area cerchio = $2 \cdot r \cdot \pi \cdot r : 2 = r^2 \cdot \pi$


Verifica con *GeoGebra* con la funzione , disegnando con  poligoni regolari con un numero sempre maggiore di lati.




2. Dividere il cerchio in parti uguali può essere molto facile (ad esempio dividerlo in 3, 4, 6 parti uguali) o molto impegnativo.



Ma c'è una suddivisione più interessante delle altre: in 10 parti uguali, questo perché, a parte che dà luogo alla costruzione del pentagono regolare, figura tanto cara ai Pitagorici, il decagono regolare è costituito da dieci triangoli isosceli con gli angoli alla base (72°) doppi dell'angolo al vertice (36°). Con *GeoGebra* la costruzione non è difficile: scegli , digita "10" e sarà tracciato il decagono regolare. Costruisci ora con  il cerchio circoscritto ad esso.



Se misuri con  il raggio della circonferenza circoscritta e il lato del decagono regolare e ne fai il rapporto, troverai un valore approssimato a 1,62. Un grande matematico del 1400, Luca Pacioli, chiamò "divina proportione" la lunghezza del segmento che si ottiene prendendo approssimativamente 1,62 volte un segmento dato. Nel tempo questa "divina proportione" prese il nome di "sezione aurea" ed è sinonimo di armonia e bellezza nell'architettura, nell'arte, nel corpo umano e nella tecnologia (le carte di credito, ad esempio, sono "rettangoli aurei" perché i lati rispettano questa proporzione). Costruiamo con *GeoGebra* un RETTANGOLO AUREO:

- Costruisci con  un quadrato $ABCD$
- Trova il punto medio E del lato AB con 
- Con  traccia la circonferenza di centro E e passante per C

- Traccia la retta AB e trova le sue intersezioni con la circonferenza (G, F)
- Costruisci il rettangolo $AGHD$; è un rettangolo aureo, infatti il rapporto $\frac{AG}{HG} \approx 1,62$ (verificalo misurando i lati del rettangolo e facendone poi il rapporto)

